

PRAVIDLÁ



DOTA 2

VALVE

Účastou na turnaji Y-Games v hre DOTA 2 beriem na vedomie všetky pravidlá a predpisy, vyhlásenia a rozhodnutia adminov.

Každý účastník musí rešpektovať adminov a ďalších účastníkov. Urážky a neférové alebo neúctivé správanie voči ostatným nebude tolerované a bude potrestané.

Každý účastník musí mať najnovšiu verziu Steam klienta a hry Dota 2. Inštalácia a kontrola aktualizácií sa musí spraviť v predstihu pred každým zápasom. Ak nevyjde nový patch priamo pred zápasom, tak aktualizácia nie je dôvodom na odklad zápasu.

Každý team prijíma oficiálny rozpis súťaže a prehlasuje že je schopný dostaviť sa načas.

Administrátori turnaja majú vždy posledné slovo, a ich rozhodnutia nemusia byť zahrnuté alebo podrobne popísané v týchto pravidlách, či v extrémnych prípadoch si môžu s týmito pravidlami odporovať, pre zachovanie fair-play a športového ducha.

Obsah

1	Tímy a hráči	3
1.1	Náhradníci	3
2	Pred hrou	3
2.1	Strany a pickovanie.....	3
2.1.1	Bo1.....	3
2.1.2	Bo3.....	3
2.2	Diváci	3
3	Počas hry	3
3.1	Pauzy	3
3.2	Disconnect / Reconnect.....	3
3.3	Bugy	3
3.4	Externé programy / Hacky / Cheaty	3
4	Koniec hry.....	4
5	Tresty	4

1 Tímy a hráči

1.1 Náhradníci

Ak tím potrebuje náhradníka, musí spĺňať tieto podmienky:

- Nie je v inom tíme
 - Zaplatil za turnaj
 - Druhý tím s tým musí súhlasiť
 - Maximálny počet náhradníkov 1
- Tento hráč bude mať pred menom „stand-in“ alebo „smurf“

2 Pred hrou

2.1 Strany a pickovanie

2.1.1 Bo1

Kapitáni z obidvoch tímov si strihnú(kameň, papier, nožnice), hodia mincou alebo vylosujú. Víťaz si vyberie stranu (radiant / dire) alebo first pick.

2.1.2 Bo3

V prvej hre BO3 team, ktorý je v hornom políčku bracketu bude hrať za stranu radiant a kto má first pick je náhodne nastavený.

2.2 Diváci

Do lobby sa môžu napojiť okrem 10-tich hráčov jedine admini a komentátori .

3 Počas hry

3.1 Pauzy

Každý team ma právo pozastaviť hru na prijateľný čas, ak to hráč oznámi najmenej 3 sekundy dopredu a udá rozumný dôvod. (Výnimka : nie je potrebné ak sa niekto odpojí).

Hra nemôže pokračovať dokým oba tímy s tým nesúhlasia. Keď je počet alebo doba trvania prestávok príliš dlhá , kontaktujte administrátora a ten môže povoliť pokračovanie.

3.2 Disconnect / Reconnect

Ak sa hráč odpojí, hra musí byť hneď pozastavená. Každý hráč má desať minút na pripojenie.(V prípade , že tá istá osoba sa odpojí viac krát, všetky časy sa sčítavajú). Ak ubehne tento čas, nepriateľsky team môže pokračovať v hre, ak admin nepovie inak.

3.3 Buggy

Ak dôjde k nejakému vážnemu bugu, hra musí byť okamžite pozastavená a admin rozhodne ako ďalej. Vedome zneužívanie bugu je prísne zakázané.

3.4 Externé programy / Hacky / Cheaty

Používanie akýchkoľvek programov ovplyvňujúcich hru DotA 2 (makrá, scripty a podobne) alebo Steam je prísne zakázané.

4 Koniec hry

Hra je ukončená, keď je Ancient zničený, keď väčšina hráčov z tímu úmyselne odíde, alebo keď admin rozhodne. (poznámka: Hra nie je ukončená, keď niekto napíše "gg" alebo "ff". Vždy pokračujte dokým nie je Ancient zničený.)

Porušenie pravidiel alebo ich ignorovaním môže viesť k trestu pre celý team alebo konkrétneho hráča. Admin rozhodne o výške a dĺžke trestu.

5 Tresty

Tresty udeľuje vedúci hry, podľa závažnosti priestupku. Tímu môžu byť udelené nasledovné tresty:

- Kontumačná prehra na jeden až viac zápasov
- Časová penalizácia na draft
- Odobratie bodov (počas Group Stage)
- Diskvalifikácia